

Zadanie 1 - Doposażenie bazy dydaktycznej					
		jednostka	ilość	cena jednostkowa brutto	cena zsumowana brutto
1. Komputerowy Program Terapeutyczny do pracy z dziećmi w wieku 5-9 lat wykazującymi specyficzne trudności w czytaniu, pisaniu i rozwiązywaniu zadań matematycznych	Komputerowy program terapeutyczny do pracy z dziećmi w wieku 5-9 lat wykazującymi specyficzne trudności w czytaniu, pisaniu i rozwiązywaniu zadań matematycznych. Program powinien działać na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę. Zestaw powinien zawierać Aplikację Terapeuty, Diagnozę, Terapię oraz minimum 330 ćwiczeń i minimum 137 kart pracy do wydruku. Poza tym program musi być uznany za wyrób medyczny i odpowiadać polskim normom PN-EN ISO 13485:2003/AC:2007.	szt.	2		
2. Sylaby do zabawy gra	Gra kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów) oraz koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową, koncentrację słuchową. Gra przeznaczona jest dla 2-5 garczy w wieku 5 lat. Zawartość gry: 55 kart, 55 kart instrukcji, planszę, 5 pionków, kostkę do gry, instrukcję.	szt.	2		
3. Głoski do zabawy gra	Gra kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów) oraz koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową, koncentrację słuchową. Gra przeznaczona jest dla 2-5 garczy w wieku 5 lat. Zawartość gry 55 kart, 55 kart instrukcji, planszę, 5 pionków, kostkę do gry, instrukcję.	szt.	3		
4. Scriba-junior gra	Gra słowna w dwóch wariantach. Ilość graczy od 2 do 4. Zawartość gry: 1 dwustronna plansza o wym 42.3cm x 34.9cm, 106 tabliczek z literkami o wym. 1.8cm x 1.9cm, 2 tabliczki puste, 45 okrągłych żetonów o śr 1.9cm, woreczek z tkaniny, długopis, notes do zapisu punktacji, instrukcja	szt.	3		
5. Kolorowe szlaczki gra	Kolorowe plansze z obrazkami zawierającymi różnego rodzaju linie. Zestaw powinien zawierać minimum 18 kart A4, 8 teczek i mazaki.	szt.	2		
6. Ortograficzne kwiatki gra	Puzzle ortograficzne dla dzieci rozpoczynających naukę w szkole. Pudełko powinno zawierać 2 plansze ćwiczeń i 2 komplety puzzli.	szt.	5		
7. Puzzle-zwierzęta z podpisem gra	Układanka składająca się z obrazków podzielonych na 3 elementy, które po złożeniu tworzą wyraz. Zestaw zawierać powinien minimum 12 zwierzaków razem 36 elementów.	szt.	2		
8. Odgłosy zwierząt-loteryjka dźwiękowa gra	Gra polegająca na zidentyfikowaniu 36 odgłosów zwierząt. Dźwięki nagrane są 6 razy w różnym porządku. Zestaw zawierać powinien płytę CD (52 min. nagrania), 6 kart z 6 zdjęciami, 40 żetonów	szt.	2		

9. Dźwięki domu gra	Gra polegająca na dopasowaniu dźwięków pojawiających się w domu do odpowiedniej ilustracji. Zestaw powinien zawierać płytę CD z nagraniem dźwięków, minimum 12 plansz, minimum 120 kartoników	szt.	2		
10. Trener pamięci -5 zmysłów gra	Gra polegająca na dobieraniu obrazków poszczególnych przedmiotów do zmysłów jakimi je odbieramy. Zawiera wytrzymałą ramkę z tworzywa sztucznego, w której umieszczane są karty. Zestaw powinien zawierać minimum 20 trwałych laminowanych kart z obrazkami, minimum 16 elementów do zakrywania obrazków, minimum 32 małe karty, instrukcję.	szt.	2		
11. Znajdź różnicę 3 gra	Gra polegająca na odnalezieniu wszystkich różnic znajdujących się na parach kart, im więcej różnic tym stopień trudności jest większy. Opakowanie powinno zawierać co najmniej 77 kart w tym 60 z różnicami oraz 17 kart za znakami ? i !, które służą do kontroli, ile jeszcze zostało różnic do odgadnięcia. Wymiary kart 9 x 9 cm, od 3 do 8 różnic.	szt.	2		
12. Gdzie jest błąd? zdjęcia gra	Zestaw fotografii przedstawiających różne sytuacje z codziennego życia. Zestaw powinien zawierać co najmniej 50 zdjęć o wymiarach 19.5 x 13.5 cm.	szt.	2		
13. Produkuje żywność 1 cz.	Gra polegająca na ułożeniu ciągu obrazków w odpowiedniej kolejności. 5 historyjek złożonych jest z 5 do 8 obrazków, każda oznaczona innym kolorem ramki, posiadają system samokontroli. Gra powinna zawierać co najmniej 34 szt kart o wym 9 x 9 cm.	szt.	2		
14. Produkuje żywność 2 cz.	Gra polegająca na ułożeniu ciągu obrazków w odpowiedniej kolejności. 5 historyjek złożonych jest z 5 do 8 obrazków, każda oznaczona innym kolorem ramki, posiadają system samokontroli. Gra powinna zawierać co najmniej 34 szt kart o wym 9 x 9 cm.	szt.	2		
15. Stemple-alfabet gra	Zestaw 26 szt. stempli wykonanych z tworzywa sztucznego z zamocowanym uchwytem do wygodnego trzymania.	szt.	8		
16. Minimemo A-Ż gra	Gra polegająca na odnajdywaniu par. Obrazki przedstawiają przedmioty oraz pierwsze litery ich nazw. Zestaw dla 2-4 graczy w wieku od 4 do 8 lat powinien zawierać instrukcję, co najmniej 54 kartoniki o wym. 4.5cm x 4.5cm.	szt.	6		
17. Warsztaty graficzne	Kolorowe karty umieszczone w przezroczystych teczках umożliwiają wielokrotne uzupełnianie brakujących elementów ilustracji. Zestaw powinien zawierać 4 teczki, 30 kart o wym. 30 x 21cm, 8 kolorowych mazaków.	szt.	7		
18. Folie do pisania ręcznego-format A4	Niepowlekanie folie do pisania ręcznego specjalnymi mazakami - grubość folii 75 mic. Ryza 100 szt.	szt.	10		
20. Mazaki do pisania na foliach	Zestaw zmywalnych, kolorowych mazaków o średniej grubości 0.7mm (kolory: czerwony, niebieski, zielony, czarny).	szt.	32		

21. Perspektywy-zdjęcia	Gra składająca się z minimum 70 fotografii przedstawiających prawdziwe przedmioty:co najmniej 14 kart głównych pokazujących przedmioty z przodu oraz co najmniej 56 kart pokazujących ten sam przedmiot z tyłu,boku,z góry,z dołu. Wymiary kart:9 x 9 cm.	szt.	2		
22. Karty do nauki czytania	Zestaw kart z zadaniami polegającymi na odnalezieniu właściwej cechy obrazków. Zestaw powinien zawierać 24 karty o wym.24.5 x 5.6 cm, 24 plastikowe ramki o wym.6.6 x 7.6cm.	szt.	10		
23. Co jest źle gra	Karty przedstawiające sytuacje, w których jeden element nie pasuje do obrazka. Zestaw zawierać powinien minimum 48 kart - zdjęć o wym.15x10 cm.	szt.	2		
24. Lea, Lars i Dodo gra	Zestaw powinien się składać minimum z 24 historyjek każda zbudowana jest z 6 elementów (razem 144 obrazki o wym.9x9cm), na odwrocie karty tej samej historyjki oznaczone są identycznym numerem zawierać powinny różny stopień trudności.	szt.	2		
25. Wielkie literki magnetyczne	Zestaw minimum 48 szt. kolorowych plastikowych literek z magnesem. Wysokość 3.5cm.	szt.	5		
26. Małe literki magnetyczne	Zestaw minimum 40 szt kolorowych plastikowych literek z magnesem. Wysokość 2.5cm do 4cm.	szt.	5		
27. Komputerowy Program Terapeutyczny do pracy z dziećmi w wieku 5-9 lat wykazującymi specyficzne trudności w rozwiązywaniu zadań matematycznych	Komputerowy program terapeutyczny do pracy z dziećmi w wieku 5-9 lat wykazującymi specyficzne trudności w rozwiązywaniu zadań matematycznych. Program powinien działać na platformach MS Windows XP/Vista/7 oraz MacOS od wersji 10.5 w górę. Zestaw powinien zawierać Aplikację Terapeuty, Diagnozę, Terapię oraz minimum 120 ćwiczeń w formie rozbudowanych gier z wieloma poziomami. Poza tym program musi być uznany za wyrób medyczny i odpowiadać polskim normom dla wyrobów medycznych 93/42/EEC i PN-EN ISO 13485:2003/AC:2007	szt.	2		
28. Figury i kształty	Pomoc dydaktyczna zawierająca minimum 12 kart z przezroczystego tworzywa z kolorowymi ilustracjami oraz 36 drewnianych kolorowych elementów z magnesami. Zestaw umieszczony jest w drewnianym pudełku. Wymiary karty 34 x 23.5 x 6 cm	szt.	5		
29. Akromaci	Zestaw elementów z tworzywa oraz plansz do rozwiązywania zadań dotyczących stosunków przestrzennych. Zestaw zawierać powinien 24 postacie (2 wysokości:4.4cm i 5.5 cm, w dwóch kolorach, 48 elementów podstawy (2 kształty i 2 kolory), 48 kart z zadaniami (5 serii po 6 kart i 1 seria z 18 kartami), 8 kart z rozwiązaniami.	szt.	2		
30. Zestaw do dzielenia	Zestaw wykonany z kolorowo pomalowanego drewna. Składać się powinien z co najmniej 7 przedmiotów przedstawiającej chleb i owoce, które można dzielić od 2 do 5 części. Poszczególne elementy trzymają się ze sobą za pomocą specjalnych obręczy. Do dzielenia produktów używa się deski i tępego, drewnianego noża. Zestaw umieszczony jest w drewnianym pudełku o wym 30 x 30 cm.	szt.	4,00		

31. Zestaw matematyczny z kartami zadań	Wieloelementowy zestaw do zabaw, ćwiczeń i zadań matematycznych: sortowania, dopasowywania, porównywania zbiorów, kształtów i kolorów, liczenia itp. Zestaw powinien zawierać minimum 716 kolorowych liczmanów (np. dinozaury, zwierzęta domowe, zwierzęta dzikie, owady, owoce, pojazdy, żetony, spinacze, różnorodne kształty, pionki), 12 dwustronnych kart o wym. 28 x 21.5 cm, 3 ruletki, kostkę z cyframi, 6 miseczek do sortowania.	szt.	5,00		
32. Karty zadań	Zestaw 20 dwustronnych kart z wzorami o dwóch stopniach trudności w formacie A4 z grubego, lakierowanego kartonu.	szt.	5		
33. Geometryczne kształty z tworzywa	Zestaw minimum 250 kolorowych figur z tworzywa sztucznego o grubości 5mm. Kształty mogą być układane wg kart zadań.	szt.	2		
34. Kolorowe cegiełki	Kolorowe cegiełki ze wzorami ukazanymi na kartonikach. Wymiary kart 8x6 cm. Zestaw zawierać powinien 20 sztuk plastikowych cegiełek wraz z drewnianą tablicą do układania .	szt.	5		
35. Logiczne porównania- magnetyczne plansze	Pomoc opiera się na zasadach gry sudoku. Zestaw powinien zawierać 9 szt. siatek o wym. 15x15 cm, 54 szt. żetonów (18 rodzina, 18 zwierząt, 18 kształtów), instrukcję.	szt.	2		
36. Logiczne układanki-sytuacja i położenie gry	Gra logiczna dla jednego gracza. W grze zawarte są 4 platformy o różnym stopniu trudności. 1 platforma to osoby i emocje, 2 platforma to owoce i miejsce ich położenia, 3 platforma to obiekty i kierunki położenia, 4 platforma to dobieeranie w pary figur geometrycznych. Przeznaczone są dla dzieci powyżej 6 roku życia. Zestaw powinien składać się z 4 drewnianych, ilustrowanych platform, i co najmniej 64 drewnianych kart.	szt.	2		
37. Nakładka logiczna gra	Zestaw minimum 18 drewnianych kolorowych elementów wraz z drewnianą podstawą (tablicą) z wyciętymi miejscami na dopasowanie klocków. Wymiary podstawy 16 x 16 x 1.5cm.	szt.	9		
38. Kolorowa mozaika z napami	Zestaw powinien składać się z 2 podstaw 31.5 x 21.5 cm, minimum 100 nap w 4 kolorach i 18 kart o wym. 31 x 21 cm.	szt.	2		
39. Przybijanka-duży zestaw	Zestaw minimum 4 tablic korkowych o wym. 25 x 15.5 cm, 4 drewniane młotki , 4 karty wzorów, 200 elementów do przybijania (9 kształtów w 4 kolorach) plastikowe pudełko, 250 pinezek.	szt.	2		
40. Mozaikowy plac	Układanka do tworzenia wzorów geometrycznych, figur oraz różnych obrazków. Zestaw zawierać powinien minimum 350 elementów wym. 1 elem. 2.3 x 2.3 cm, 12 różnych kolorów, 1 podkładka plastikowa.	szt.	2		

41. Karty pracy do mozaikowego placu	Karty przedstawiają obrazki - wzory do odtwarzania na tablicy korkowej. Z jednej strony wzory są kolorowe, z drugiej czarno-białe. 4 wzory w rzeczywistym wymiarze oraz 16 wzorów mniejszych, trudniejszych do odtwarzania. Zestaw zawierać powinien 10 kart, 2 szt. o wym.24.5 x 15.5 cm, 8 szt.12.5 x 7.5 cm.	szt.	2		
42. Natura-tablica magnetyczna	Tablica posiada minimum 100 magnetycznych figurek, dzięki którym można stworzyć obraz o różnorodnej tematyce. Zestaw powinien składać się z: tablicy magnetycznej o wym 70 x 50 cm przedstawiającej krajobraz, 100 szt. magnetycznych elementów, torby z magnesami samoprzylepnymi, 4 torebek z tworzywa sztucznego, instrukcji.	szt.	2		
43. Cykl życia-karty	Pomoc, która ułatwia zrozumienie pojęcia ułamków i wykonywania działań. Gra przeznaczona jest dla 2-4 dzieci. Zawartość zestawu to minimum: 9 okrągłych plansz o średnicy 18 cm, 51 ułamków zwykłych, 2 spinery, instrukcja.	szt.	5		
44. Memo-rośliny	Gra dla dzieci rozwijająca spostrzegawczość i umiejętność kojarzenia, poszerzająca zasób słownictwa. Gra składa się z minimum 18 par drewnianych obrazków o wymiarach 5 x 5 x 0.5 cm.	szt.	2		
45. Zwierzęta i ich pożywienie	Gra dla dzieci rozwijająca spostrzegawczość i umiejętność kojarzenia, poszerzająca zasób słownictwa. Gra składa się z minimum 24 elementów - drewnianych obrazków przedstawiających oddzielnie zwierzęta i ich pożywienie o wymiarach 6 x 6 x 0.4 cm.	szt.	2		
46. Paleta -tarcze ćwiczeń S1	Zbiór 12 tarcz ćwiczeń obejmujący swym zakresem zagadnienia dotyczące środowiska: rozpoznawanie zwierząt i roślin, wyróżnienie ich charakterystycznych cech, przyporządkowanie miesięcy porom roku, wiadomości dotyczące obiegu wody w przyrodzie, warstwowa budowa lasu.	szt.	6		
47. Paleta- tarcze ćwiczeń S3	Zbiór 12 tarcz ćwiczeń obejmujący swym zakresem zagadnienia dotyczące środowiska: rozpoznawanie zwierząt i roślin, wyróżnienie ich charakterystycznych cech, przyporządkowanie miesięcy porom roku, wiadomości dotyczące obiegu wody w przyrodzie, warstwowa budowa lasu. Kontynuacja tarczy ćwiczeń 1.	szt.	6		
48. Drzewo demonstracyjne	Elementy z kartonu umożliwiają złożenie dużego drzewa, które pozwala na obserwowanie zmian pór roku. Wym. drzewa minimum 110 x 165 cm wraz z minimum 69 liśćmi do przyczepiania na drzewie.	szt.	4		
49. Gra-Mały Ekolog	Gra planszowa, dzięki której dzieci poznają zagadnienia związane ze środowiskiem. Gra przeznaczona jest dla 2-4 garczy, składa się z planszy do gry, 4 postaci, kostki do gry, instrukcji.	szt.	5		
50. Mikroskop	Pomoc dydaktyczna z wyświetlaczem, powiększenie 15 x, 300x, 600x w zestawie 11 akcesoriów , wysokość mikroskopu 25 cm.	szt.	15		

51. Dwustronna lupa	Wygodna lupa z tworzywa sztucznego do obserwowania przedmiotów z góry i z boku. Wymiary 19.5 x 13 x 12 cm.	szt.	25		
52. Stacja pogody	Stacja pogody pozwala na obserwowanie prędkości, kierunku wiatru, opadów i temperatury, jak również obserwowanie w czasie dnia ruchu Słońca, wysokość 116 cm.	szt.	2		
53. Burza muzgów gra	Pomoc do budowania obwodów elektrycznych i zapoznania się z zagadnieniami dotyczącymi elektroniki. Zestaw składa się z co najmniej 42 elementów o wymiarach 38.5 x 25 x 3 cm oraz w zestawie 4 baterii AA.	szt.	2		
54. Elektryczny plac zabaw	Plastikowy zestaw do nauki o elektryczności.	szt.	10		
55. Poznajemy miasta Polski	Zestaw 20 plansz A3 przedstawiających zdjęcia i uproszczone rysunki oraz herby głównych miast Polski wraz z książeczką z legendami oraz rysunkami do pokolorowania z możliwością kserowania	szt.	2		
56. Dwustronny termometr	Duży dwustronny termometr z tworzywa sztucznego o wym. 50 x 11x 1.5 cm.	szt.	2		
57. Skąd pochodzi pożywienie?	Minimum 30 kart ze zdjęciami przedstawiającymi żywność. Karty należy dopasować do sześciokątnych obrazków, gdzie ukazane jest naturalne środowisko, z którego pochodzi pożywienie (korzeń, sadzonka, drzewa, morze, zwierzęta).	szt.	2		
58. Oszczędzamy wodę	6 historyjek przedstawiających przygody dzieci, które uczą się w prosty sposób oszczędzać wodę. Każda opowieść ilustrowana jest na 5 kartach. W zestawie znajduje się co najmniej 30 kart o wym. 16.5 x 13.5 cm.	szt.	2		
59. Segregacja i recykling	Gra ucząca klasyfikowania i segregacji odpadów w zależności od materiału z jakiego są wykonane oraz dbanie o środowisko. Zestaw składa się z 4 kolorowych, plastikowych pojemników do złożenia, 35 zdjęć przedstawiających odpady, 1 arkusz naklejek o wym. 6 x 6 cm.	szt.	2		
60. Środowisko-jak się zachować?	Gra uczy jak należy dbać o środowisko na przykładzie par kart ilustrujących zachowania poprawne oraz te złe. Na odwrocie karty posiadają element samokontroli. Zestaw zawierać powinien co najmniej 34 karty o wym. 9 x 9 cm, ilustracje	szt.	2		
61. Preparaty mikroskopowe	12 szkiełek z 36 różnymi preparatami, m.in.: włókna syntetyczne, włókna naturalne, zwierzęta, algi, witaminy, grzyby, produkty mączne itp..	szt.	15		

62. Preparaty mikroskopowe	5 szkiełek z profesjonalnymi próbkami, które zawierają mikroskopowe preparaty takie jak: ludzka krew, nerka ssaka, igła sosny, (poli słodkowodny) stułbia, toczek	szt.	15		
63. Piłki rehabilitacyjne	Piłka do terapii i rehabilitacji, wykonana z miękkiej gumy z wypustkami na powierzchni, zapewnia stymulację dotykową, rozmiar 65 cm.	szt.	3		
66. Ringo	Średnica 18 cm, w różnych kolorach z tworzywa sztucznego.	szt.	15		
67. Laska gimnastyczna	Laska gimnastyczna wykonana z tworzywa sztucznego , dł, 100 cm.	szt.	15		
68. Waga szkolna	Metalowa waga, z płaskimi szalkami.	szt.	6,00		
69. Zestaw odważników dużych i małych	Zestaw dużych i małych odważników 1 x 500g, 2 x 200g, 1 x 100g, 2 x 1g, 2 x 2g, 2 x 5g, 2 x 10g, 2 x 20g, 2 x 50g,	szt.	6,00		
70. Liczydła stojące	Duże, drewniane liczydła stojące z koralikami w dwóch kolorach. Wym 85 x 120 cm.	szt.	4,00		
71. Pakiet dysleksja I	Multimedialne programy komputerowe wspomagające profilaktykę oraz terapię pedagogiczną trudności w czytaniu i pisaniu. Zestaw zawiera: ocenę ryzyka dysleksji, litery, aplikacje terapeutyczne, pakiet pomocy dydaktycznych.	szt.	1,00		
72. Pakiet dysleksja II	Multimedialne programy komputerowe wspomagające profilaktykę oraz terapię pedagogiczną trudności w czytaniu i pisaniu. Zestaw zawiera: ocenę przyczyn trudności w nauce czytania i pisania, trening słuchania, czytania i pisania, aplikacje terapeutyczne, pakiet pomocy dydaktycznych.	szt.	1,00		
73. Duży zestaw szkolny	Wysokiej jakości przybory z tworzywa sztucznego do odmierzania wartości liczbowych. Posiadają uchwyty do trzymania. W skład zestawu wchodzi: linijka o dł. 100cm, 2 ekierki, cyrkiel, kątomierz.	szt.	5,00		
74. Pakiet podstawowy do logopedii	Multimedialne oprogramowanie do diagnozy i terapii logopedycznej. Pakiet podstawowy: aplikacja logopedy, szereg szumiący, szereg syczący, szereg ciszący, różnicowanie szeregów, głoska r, pakiet pomocy tradycyjnych.	szt.	1,00		

75. Poduszki sensoryczne	Poduszki do balansowania wypełnione powietrzem, powierzchnia z gumowymi napami z możliwością napompowania, waga 850 g, średnica ok. 33 cm.	szt.	6,00		
76. Piłki skórzane	Piłka wykonana ze skóry po 5 sztuk Nr 4 i Nr 5 do gry w piłkę nożną.	szt.	10,00		
77. Tabliczka mnożenia	Duża tablica magnetyczna (71x71 cm) z nadrukowaną tabliczką mnożenia do 100. Do tablicy dołączone są pierścienie i krążki magnetyczne umożliwiające zaznaczanie wybranych liczb i wykonywanie różnych zadań z zakresu tabliczki mnożenia. Pierścienie i krążki są dwustronnie magnetyczne i kolorowe. Zestaw zawiera 20 pierścieni o średnicy 5 cm, i 20 krążków o średnicy 5 cm.	szt.	1,00		
78. Kołeczki i cyferki	Pięć dwustronnych, drewnianych kostek z cyframi i odpowiednią ilością otworków do wkładania kołeczków. Wym. 7 x 12 x 1.3 cm.	szt.	1,00		
79. Domino dodawanie i odejmowanie	Zestaw trwałych elementów z tworzywa sztucznego. Na kartach widoczne są działania, oznaczone czarnym kolorem i wynik oznaczony na czerwono. Zestaw składa się z 24 elementów o wym. 4 x 8 cm.	szt.	20,00		
80. Domino mnożenie	Pomoc dydaktyczna składa się z 4 zestawów po 24 tabliczki: Zestaw 1 żółte tabliczki to mnożenie przez 2 i 3, zestaw 2: czerwone tabliczki to mnożenie przez 4 i 5, zestaw 3: zielone tabliczki to mnożenie przez 6 i 7, zestaw 4: niebieskie tabliczki to mnożenie przez 8 i 9. Tabliczki są łatwe do czyszczenia umieszczone w solidnych pudełeczkach. 24 elementy o wym 4 x 8 cm.	szt.	10,00		
81. Domino ułamki	Zestaw składa się z 2 kompletów dwustronnych kostek. Na jednej stronie zapisany jest ułamek do którego trzeba dopasować rysunek.	szt.	12,00		
82. Materace	3 częściowy materac- kształtki rehabilitacyjne do ćwiczeń i relaksacji. Łatwy do przechowywania po złożeniu. Wymiary po rozłożeniu 18 x 60 x 5 cm	szt.	5,00		
83. Mata gimnastyczna	Mata gimnastyczna zielona - kształtki rehabilitacyjne, złożona z 3 części. Wym po rozłożeniu 155 x 62 x 2 cm	szt.	5,00		
84. Skacząca planeta	Zapewnia możliwość wykonywania treningu równoważnego, wykonana z materiału antypoślizgowego, średnica 37 cm.	szt.	4,00		
85. Jeże balansacyjne	Poduszki Ø 17 cm w kształcie kamyków, powierzchnia z gumowymi napami, obciążenie do 80 kg.	szt.	6,00		

86. Plansza bujaczek	Służy do bujania na boki. Wym: 52 x 13 x 9,5 cm, maks. Obciążenie 120 kg.	szt.	4,00		
87. Zestaw gimnastyczny	Wieloelementowy zestaw, który pozwala na tworzenie różnych torów przeszkód i ciekawych układów gimnastycznych. Skład zestawu: drążki gimnastyczne dł 70 cm - 8 szt, obręcze o średnicy 50 cm - 4 szt, cegły łączniki - 4 szt, zaciski - 30 szt, pachołki 4 szt. (różne kolory).	szt.	1,00		
88. Chustki zonglerskie	Lekkie szyfonowe chustki za 100% -ego nylonu zestaw składa się z 10 chustek w różnych kolorach wym: 65x65 cm.	szt.	1,00		
89. Miniszczudła	Dwie wielkości w jednym. Wyższe szczudła połączone są z mniejszymi, a po rozmontowaniu stanowią 2 pary szczudeł o różnej wielkości. Stabilne, wykonane z tworzywa (średnica dolna 12 cm górna 10 cm) dołączone 4 nylonowe sznurki.	szt.	4,00		
90. Model systemu słonecznego	Interaktywne planetarium, model przedstawiający w jaki sposób planety obracają się wokół słońca. Słońce jest oświetlone, model zawiera 9 planet z automatyczną rotacją.	szt.	1,00		
91. Cykl życiowy zwierząt	Cykl życiowy motyla (wielk.2-11cm), biedronki (wielk.5-6 cm), żaby (5-7cm) - figurki z tworzywa sztucznego.	szt.	3,00		
92. System dziesiątkowy	Zestaw 40 magnetycznych kart do budowy systemów wartości liczb. Wszystkie liczby nadrukowane są na różnokolorowych kartach. Kolory zastępują wartości w systemie liczbowym.	szt.	1,00		
93. Spiralne karty dla uczniów	Tysiące, setki, dziesiątki oraz jednostki połączone ze sobą . Produkt wykonany ze stabilnego tworzywa sztucznego o wym. 23.5 x 10 cm.	szt.	4,00		
94. Kostki matematyczne	Kostki do odliczania, liczenia, budowania, mierzenia, ważenia wielkość 1,7 cm W woreczkach znajduje się 100 sztuk kostek w różnym kolorze.	szt.	1,00		
95. Tablica do przyczepiania logika	Zestaw 50 części do układania wzorów i figur geometrycznych: 7 różnych możliwości układania, 7 kolorów kostek, 1 tablica (15 x 15 cm) z zadaniami i rozwiązaniami.	szt.	1,00		
96. Mozaika	Tablica do układania różnych wzorów i ornamentów. Zawartość zestawu: 350 kwadratów w 12 kolorach (2,3 cm x 2,3 cm), 1 duża tablica do przyczepiania (39 cm x 39 cm).	szt.	1,00		
97. Lusterko kompas	kompas w przezroczystej obudowie średnica 45mm do map w skali 1:25000 i 1:50000, posiada dwukolorowa igłą magnetyczną, obrotową miarką kątową, posiadający dwie linijki do różnych skal, szkło powiększające, lusterko.	szt.	1,00		

98. Sześciiany	Formy przedstawiające ułamki: 1, 1/2, 1/3, 1/4 służą do wizualizacji działań na ułamkach. Każdy element jest magnetyczny, dlatego można go swobodnie łączyć z innymi elementami.	szt.	5,00		
99. Pojemniki miernicze	Pojemniki miernicze ze skalą milimetrową: 1000ml, 500ml, 250ml, 100ml, 50ml.	szt.	1,00		
100. Tangram	Zestaw 3 gier z 7 figurami tangramu w każdej z nich, umieszczony w stabilnym kartonie o wym. 20 x 20 cm. Figury mają kolor czerwony, niebieski, oraz żółty wykonane są z gumy magnetycznej.	szt.	1,00		
101. Zestaw manipulacyjny	Zestaw 250 części: patyczki w 6 różnych długościach (4-13 cm) i kolorach kulki o \varnothing 16 mm w 6 kolorach.	szt.	5,00		
102. Ekologiczna farma trójwymiarowa	Trójwymiarowa konstrukcja z 108 elementami do rozbudowy farmy zasilana baterią słoneczną. Pomoc zawiera koło młyńskie, wiatrak, lampę, baterię słoneczną.	szt.	1,00		
103. Magiczne okulary	Dwadzieścia sposobów nauki o kolorach. Okulary pozwalają dziecku na zapoznanie się z zagadnieniem koloru: jakie są kolory podstawowymi i co się dzieje jeśli je złamiemy innymi kolorami, ile ich może powstać, jakie mają nazwy. Wym. 14 x 15 cm.	szt.	1,00		
104. Mały elektryk	Zestaw 31 elementów do prezentacji obwodu elektrycznego zawierający: przewody, 2 żarówki, skrzyneczkę na baterie. Wym. elem. Od 2 x 2 cm do 12 x 8 cm.	szt.	1,00		
105. Pieczątki pogody	10 pieczętek odzwierciedlających różną pogodę (deszcz, słońce, wiatr, burza). Wym. średnica 7.5 cm, wysokość uchwytu pieczątki 4 cm.	szt.	1,00		
106. Magiczny trójkąt zestaw	Okragła, drewniana podstawa z sześcioma wgłębieniami z jednej strony (mały trójkąt) i dziewięcioma z drugiej strony. Do podstawy dołączonych jest 10 drewnianych krążków oznaczonych dwustronnie od 1 do 10 w kolorach czerwonym i niebieskim wraz z zestawem kart.	szt.	1,00		
107. Bryły zestaw	17 elementów z tworzywa sztucznego niezbędnych do nauki brył geometrycznych. Wym 5 cm.	szt.	1,00		
108. Termometr	Duży termometr z tworzywa sztucznego o wym. 50 cm. Do wpisywania temperatury mazakami do białych tablic lub mazakami do folii, napisy można ścierać.	szt.	1,00		

109. Gdzie jest szczeniaczek?- zdjęcia	Zdjęcia przedstawiające psa Puppy w różnym położeniu względem swojego domu-budy. Ćwiczenia w języku angielskim pomagające zrozumieć pojęcia takie jak: obok, w środku, daleko, blisko, pomiędzy itp. Zestaw zawiera 2 pieski o wys. 20.5cm, wym. Budy 41.5 x 28 cm, 14 zdjęć o wym.21.4 x 14 cm, 14 kart z napisami w języku angielskim (6.5 x 2 cm).	szt.	1,00		
110. Gdzie jest Puppy?	Zdjęcia przedstawiające psa Puppy w różnym położeniu względem swojego domu-budy. Ćwiczenia w języku angielskim pomagające zrozumieć pojęcia takie jak: obok, w środku, daleko, blisko, pomiędzy itp. Zestaw zawiera: 12 kart o wym.21.5 x 14 cm, 120 żetonów o wym.1.9 x 1.9 cm, płyta CD.	szt.	1,00		
111. Fiszki obrazkowe	Zestaw 16 magnetycznych fiszek obrazkowych o wym. 15 x 21 cm do stalowych tablic, 16 fiszek ze słowami 7.5 x 21 cm, materiały czarno-białe do kopiowania walizka. Pomoc dydaktyczna do obrazowej nauki języka angielskiego z różnej tematyce min.owoce, wiosna, w ohrodzie, Święto Dziękczynienia.	szt.	5,00		
112. Fiszki obrazkowe	Zestaw 24 magnetycznych fiszek obrazkowych o wym. 15 x 21 cm do stalowych tablic, 24 fiszki ze słowami 7.5 x 21 cm, materiały czarno-białe do kopiowania, walizka. Pomoc dydaktyczna do obrazowej nauki języka angielskiego z różnej tematyce min.ciało, zwierzęta, czynności, jedzenie, w domu, w szkole, Boże Narodzenie, Halloween .	szt.	8,00		
113. Zestaw plakatów	Zestaw 8 plakatów dużego formatu (43 x 55 cm) zawierających zagadnienia z różnych obszarów np. ludzie i zwierzęta. Plakaty są obustronnie nadrukowane i laminowane. Na przedniej stronie są obrazki z podpisami, na tylnej zaś znajdują się same obrazki.	szt.	1,00		
114. Kolorowa podstawa dziesiętna	Klocki trójwymiarowe w 4 różnych kolorach oklejone magnetycznym tworzywem składa się z 25 jedności, 12 dziesiątek, 12 setek, 5 tysięcy.	szt.	1,00		
115. Bloczki systemowe-liczenie dziesiętne	Zestaw bloczków systemowych w różnych kolorach składa się z : 100 czerwonych jednostek, 50 żółtych dziesiątek, 30 zielonych setek, 4 niebieskich tysięcy.	szt.	1,00		
116. Matematyka terapia pedagogiczna wersja sieciowa do 10 stanowisk	Wersja sieciowa do 10 stanowisk zawiera: aplikację nauczycielską, cz.l działania na liczbach od 1 do 20,	szt.	2,00		
117. Magnetyczne ułamki	Duże listwy o jednakowej długości podzielone na części, tak aby zobrazować całość oraz ułamki 1/2, 1/3, 1/4, 1/5, 1/6, 1/8, 1/10, 1/12. Listwy wykonane są z elastycznego tworzywa w atrakcyjnych kolorach (9 różnych kolorów), od 1/1 do 1/12, wym. 1/1 100 x 10 cm.	szt.	1,00		
118. Magnetyczna skrzynka z liczbami i płytkami	Zestaw 30 magnetycznych płytek czerwone i niebieskie o średnicy 2 cm, 108 bloczków z liczbami i znakami arytmetycznymi z twardej pianki pokryte laminatem: po 4x liczby od 0 do 9, po 2 x liczby od 10 do 20, po 6x znaki arytmetyczne +,-,.,x,=, <,>, 16 pustych bloczków.	szt.	20,00		

119. Pierścienie z twardej gumy	Pierścienie nadają się do wszechstronnego użytku, wykonane z trwałego materiału gumowego o przyjaznej dla rąk powierzchni. Waga 200 gram, średnica 16,5 cm.	szt.	5,00		
120. Materac szkolny	Materac szkolny - kształtki rehabilitacyjne. Narożniki materaca wzmocnione są trwałą tkaniną PCV. Wym: 200x12x6 cm.	szt.	5,00		
121. Sensoryczne kamienie	Różnorodne kolorystycznie i wielkościami stopnie z tworzywa sztucznego, imitujące kamienie. Elementy od spodu zabezpieczone są gumowymi podkładkami, uniemożliwiającymi przesuwanie się podczas zabawy. Zestaw zawiera 3 duże kamienie (36x36x36 cm wys. 8,5 cm) i 3 małe (25x25x25 cm, wys. 4,5 cm).	szt.	1,00		
122. Zestaw piłek Bigbag	Zestaw piłek w praktycznej torbie: 2x piłki nożne - piankowe, 1 piłka piankowa do gry w siatkówkę, 2 piłki soft, 1 spiralna piłka nożna football, 3 piłki żonglerskie, 3 piłki puszczące, 1 piłka kosh 5 cm, 2 piłki pompowane, 1 piłka z ogonkiem, 4 dyski soft frisbee, 9 powlekane i niepowlekane).	szt.	1,00		
123. Pejedyńcze kije unihok	Kij Unihok ze specjalnego tworzywa odpornego na złamania, długość 80 cm.	szt.	12,00		
124. Moje pierwsze literki	Program do nauki literek, dzieci bawią się literkami - mogą je ozdabiać, kolorować, nadawać im kształt, składać z części, odkrywać.	szt.	10,00		
125. Bolek i Lolek alfabet i nauka czytania	Program do nauki literek i pisania. Program składa się z 13 dużych, interaktywnych plansz oraz 50 zróżnicowanych gier. Wyposażony w oryginalny system sylabizowania i czytania słówek przy pomocy myszki.	szt.	10,00		
126. Magnetofon	Magnetofon z możliwością podłączenia do wzmacniacza, posiada system Mega Bass, odtwarzacz CD-R/RW, mp3, odtwarzania z iPod'a z równoczesnym ładowaniem akumulatora, bezprzewodowy pilot do obsługi iPod'a i magnetofonu, głośniki speaker system Full Range 3 1/4" 98 cm), antena, zasilanie prądem i bateriami, wyświetlacz, możliwość zaprogramowania 30 stacji pamięci, wejście audio, dźwięk stereofoniczny.	szt.	7,00		
127. Tablica projekcyjna ze statywem	Tablica o wym. 180x180 cm, stabilny czworokątny stalowy statyw, regulowana wysokość powierzchni projekcyjnej, do wszystkich typów projekcji, zintegrowany pałąk do zawieszania, aby wyróżnić efekt trapezu, praktyczny uchwyt do przenoszenia tablicy, wytrzymała ośmiokątna obudowa z blach stalowej, kolor obudowy - biały, materiał - biały mat.	szt.	5,00		
128. Magnetyczna tablica logiczna	Tablica magnetyczna (70x50cm) przedstawiająca krajobraz plus 100 sztuk magnetycznych elementów, torba z magnesami samoprzylepnymi, 4 torebki z tworzywa sztucznego, instrukcja.	szt.	5,00		

129. Ławeczka gimnastyczna	Ławeczka gimnastyczna z metalowymi ocynkowanymi nogami zabezpieczona gumowymi stopkami, wszystkie krawędzie płyty, belki i nogi są zaokrąglone, posiadają zaczep do powieszenia na drabinkach lub skrzyni gimnast, ławki posiadają wbudowaną belkę pełniącą rolę równoważni, wymiary ławki 4,5x0,25x03 m.	szt.	4,00		
		Łączna wartość		X	